***18. Znajdowanie trójwymiarowego modelu terenu pasującego do mapy topograficznej (II)***

*SUSAÑA IÑARRA, MANUEL CONTERO, FERRAN NAYA  
Universitat Politècnica de València*

***Rezultat pracy intelektualnej*:** 5-Rysunek architektoniczny i budowlany

***Numer zadania:*** 18

***Tytuł:*** Znajdowanie trójwymiarowego modelu terenu pasującego do mapy topograficznej (II)

***Opis:*** Określić który z czterech trójwymiarowych modeli rzeźby terenu, które można zwizualizować z wykorzystaniem rzeczywistości rozszerzonej, odpowiada sytuacji topograficznej przedstawionej na załączonej mapie.

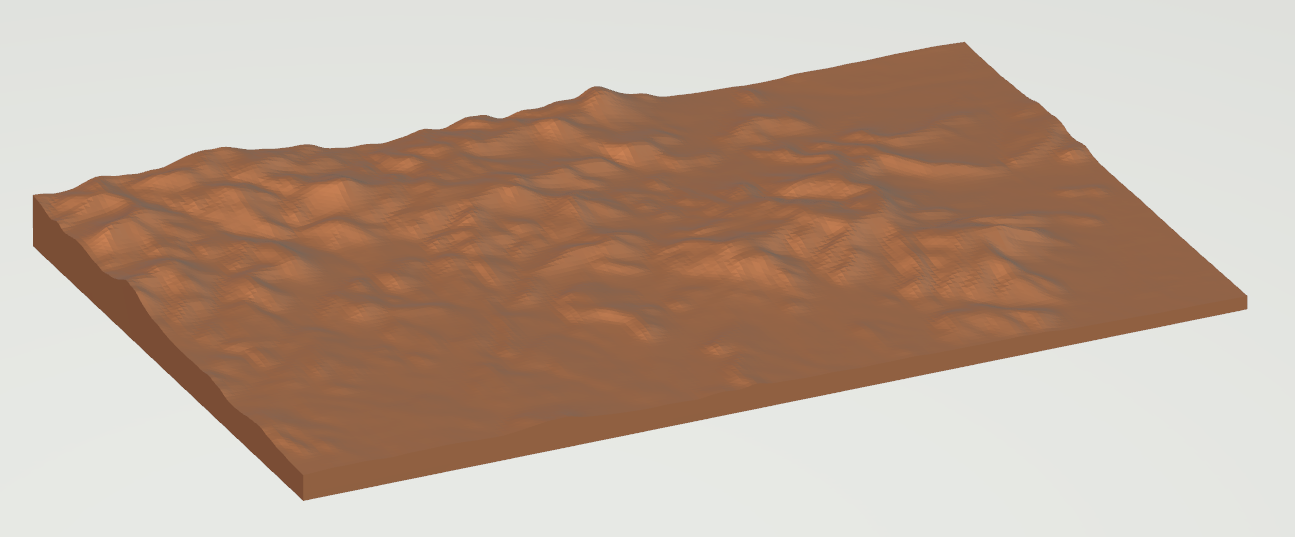
***Załączone pliki:***

IO5-18-a.png: Mapa topograficzna terenu.

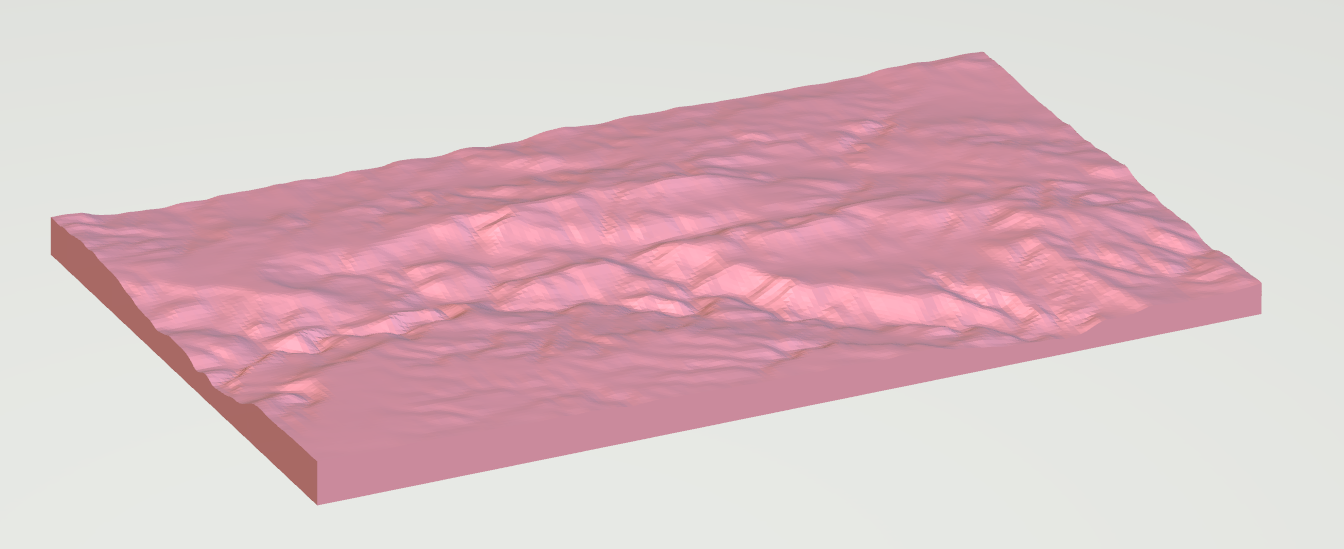
Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente con confianza media

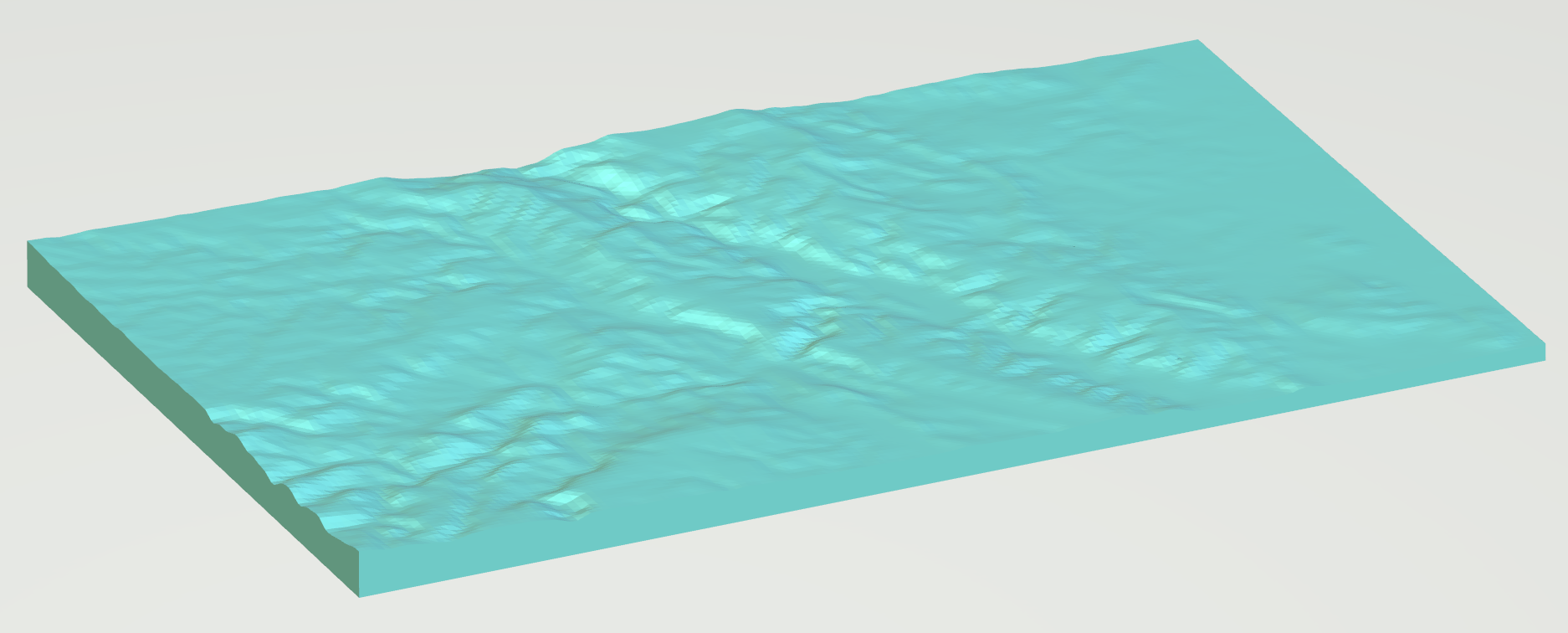
IO5-18-b.fbx: Cyfrowy model rzeźby terenu mogący być zgodny z mapą.



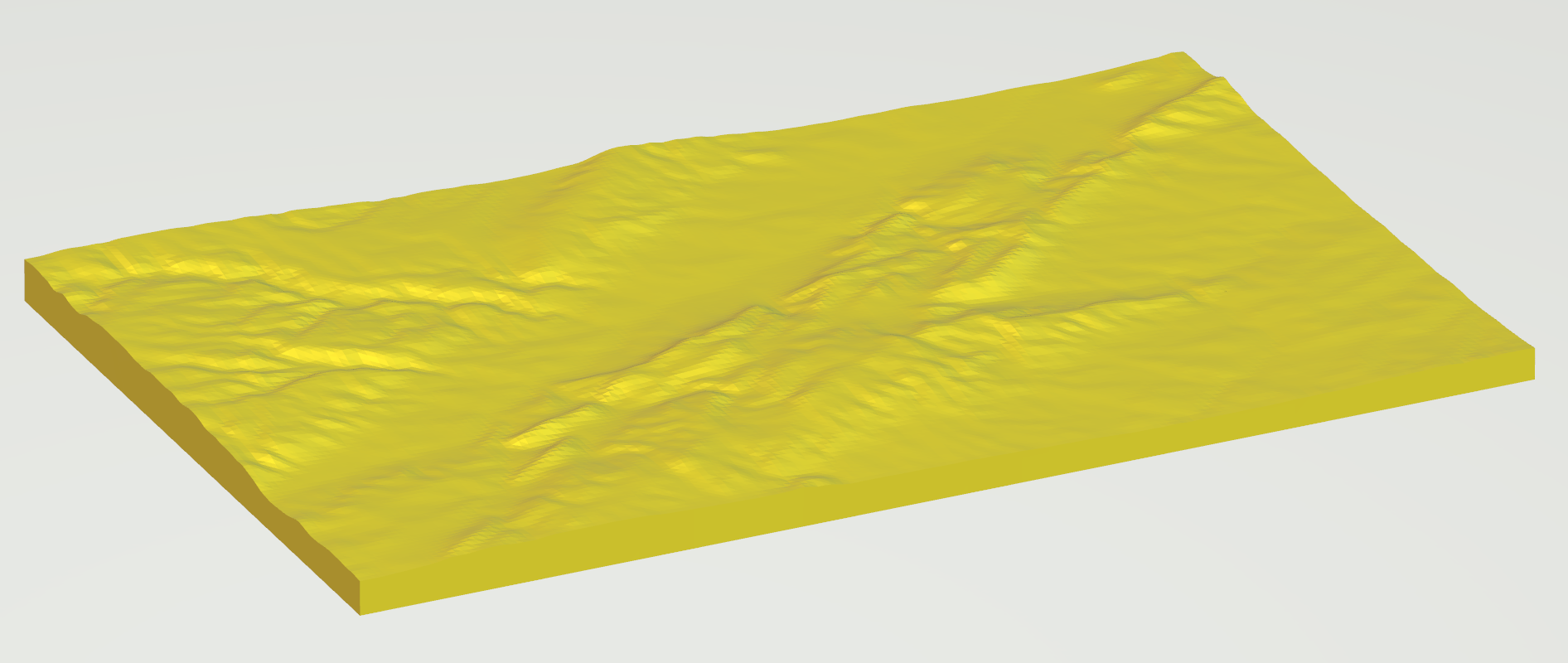
IO5-18-c.fbx: Cyfrowy model rzeźby terenu mogący być zgodny z mapą.



IO5-18-d.fbx: Cyfrowy model rzeźby terenu mogący być zgodny z mapą.



IO5-18-e.fbx: Cyfrowy model rzeźby terenu mogący być zgodny z mapą.

****

***Rezultat:*** Poprawną odpowiedzią jest model w kolorze brązowym.

***Zawartość w rozszerzonej rzeczywistości:*** Cztery modele 3D rzeźby terenu.

***Wymagana wiedza:*** Umiejętność czytania map topograficznych.

